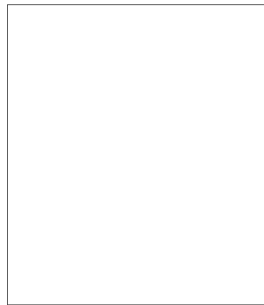


## فضای مجازی

### ۱۳ بازی اندرویدی در حوزه زیست‌فناوری تولید شد



**هگمتانه، گروه فضای مجازی: با حمایت ستاد توسعه زیست فناوری ۱۳ بازی اندرویدی تولید و در اختیار مردم قرار گرفته است.**

ستاد توسعه زیست فناوری معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری در حوزه سرمایه انسانی، آموزش و ترویج اقدامات مختلفی دارد که یکی از این اقدامات، حمایت از تولید بازی‌های رایانه‌ای مرتبط با زیست فناوری است.

ستاد توسعه زیست فناوری معاونت علمی تاکنون ۸۵۰ میلیون ریال بودجه برای تولید و حمایت از تولید بازی‌های رایانه‌ای هزینه کرده تا مفاهیم مربوط به زیست فناوری در بطن جامعه و بین مردم نهادینه شود.

تاکنون ۱۳ بازی اندرویدی با کیفیت مطلوب در حوزه زیست فناوری با حمایت این ستاد طراحی و تولید شده و در اختیار مردم قرار گرفته است.

برنامه‌ریزی برای تولید و جریان سازی بازی‌های رایانه‌ای مرتبط با علوم زیستی، توسط گروه سرمایه انسانی، آموزش و ترویج ستاد توسعه زیست فناوری معاونت علمی صورت گرفته است. براین اساس در ابتدا بازی‌های مشابه خارجی مورد بررسی و مطالعه قرار گرفته و پس از آن، برای ایجاد جریان در داخل کشور، از شرکت‌های بازی‌ساز دعوت می‌شود تا زیرساخت‌ها و بازیگران موجود حوزه تولید نرم‌افزار و بسازی داخلی را شناسایی کنند تا مدل ارائه شده بیشترین تطبیق را با شرایط کشور داشته باشد.

هگمتانه، گروه فضای مجازی: وزیر ارتباطات گفت: بین ۴۲ تا ۴۵ میلیون کاربر شبکه‌های اجتماعی در ایران وجود دارد و کاربران پیام‌رسان‌های داخلی از ۱،۵ میلیون به ۷،۵ میلیون نفر افزایش یافته اند.

محمد جواد آذری جهرمی وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات در برنامه گفتگویی ویژه خبری سیما استان مازندران، درباره دستور رئیس جمهور در زمینه اعلام دریافت کنندگان ارز ۴۲۰۰ تومانی تأکید کرد: تمام اعضای کابینه برای اجرای دستور رئیس جمهور تلاش می‌کنند اما شاید ملاحظاتی در حوزه اجرایی وجود داشته باشد که تصمیم گیری را برای مدیران کمی سخت می‌کند.

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات در زمینه فعالیت پیام‌رسان‌های داخلی گفت: کاربران پیام‌رسان‌های داخلی از ۱،۵ میلیون به ۷،۵ میلیون نفر افزایش داشته اند که رشد خیلی خوبی را نشان می‌دهد.

وی با اشاره به اینکه در ایران بین ۴۲ تا ۴۵ میلیون کاربر شبکه‌های اجتماعی در ایران وجود دارد، افزود: نباید پیام‌رسان‌های داخلی را با نمونه‌های مطرح آنها در دنیا مقایسه کرد. پیام‌رسان‌های داخلی با استفاده از خلاقیت و بهره گیری از فناوری بهتر در یک فضای رقابتی می‌توانند خدمات خود را توسعه دهند.

وزیر ارتباطات با اشاره به مشکلات ارایه اینترنت

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات خیر داد:

## پیام‌رسان‌های داخلی ۷٫۵ میلیون عضو گرفتند



پرسرعت خانگی با سیم مسی گفت: نیاز مردم در این زمینه تغییر کرده است و با تغییراتی در برنامه تا پایان سال جاری ۲ میلیون پورت فیبر نوری واگذار کنیم که تاکنون واگذاری ۴۰۰ هزار پورت آن انجام شده است. آذری جهرمی در بخش دیگری از سخنان خود به آماده سازی زیرساخت شبکه ملی اطلاعات

اشاره کرد و گفت: با راه‌اندازی شبکه ملی اطلاعات ترافیک داخلی در اینترنت به ۵۰ درصد می‌رسد و خدمات ویدیویی نیز تا ۱۴ برابر رشد داشته است.

وی با تأکید به اینکه با استفاده از دولت الکترونیک تا پایان برنامه ششم توسعه باید مراجع مردم به

دستگاه‌ها ۱۲،۵ درصد کاهش داشته باشد، افزود: زیر ساخت‌های دولت الکترونیک تکمیل و اپلیکیشن‌های آن آماده شده است.

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات با بیان اینکه دولت الکترونیک دو موضوع فنی و فرآیندی دارد، تصریح کرد: در این حوزه باید فرآیند انجام کارها تغییر کند و دستگاه‌ها از حالت مستقل خارج شده و از طریق دولت الکترونیک به هم متصل شوند تا اهداف دولت الکترونیک محقق شود.

وی از انجام ۴ پروژه در حوزه دولت الکترونیک در سال ۹۷ خبر داد و افزود: ثبت گوشی‌های تلفن همراه یکی از این پروژه‌ها بود که به اجرا رسید و الان در مرحله نگهداری و راهبری است و پروژه سیماک که بخشی از آن در آینده‌ای نزدیک در این استان به بهره برداری خواهد رسید دومین پروژه در حوزه دولت الکترونیک است.

به گفته وزیر ارتباطات اجرای طرح مدیریت یکپارچه املاک (سیماک) مانع از زمین خواری می‌شود.

آذری جهرمی، تصریح کرد: الکترونیکی کردن خدمات سلامت یکی دیگر از این برنامه‌ها است و تأمین اجتماعی در این زمینه اقدامات خوبی در این حوزه داشته است که با همکاری وزارت بهداشت و نیروهای مسلح تکمیل می‌شود.

### تولید محتوای داخلی با ارایه رایگان محتوا در پیام‌رسان‌ها تضعیف شد

بسیاری از کشورها در این بخش برای خود در نظر گرفته‌اند، اشاره کرد و گفت: هند در دو دهه گذشته بازار نرم‌افزار دنیا را قبضه کرده است. در حال حاضر و بر اساس خبرهای منتشر شده، کشورهای عربی با راه‌اندازی یک برنامه جامع آموزشی به دنبال پرورش و اشتغال یک میلیون توسعه دهنده حرفه‌ای نرم افزار و برنامه‌های کاربردی تحت عنوان **One Million Arab Coders** در سال‌های آینده هستند.

عضو هیأت نمایندگان اتاق بازرگانی ایران ادامه داد: هدف آن‌ها دستیابی به یک میلیون توسعه دهنده حرفه‌ای است و این کار را هم با تبیین برنامه‌های آموزشی و درسی تحت پلت‌فرم‌های آنلاین شروع کرده‌اند. آن‌ها با این برنامه، هم به دنبال تولید محتوای عربی و هم به دنبال ترویج خط و زبان خود در فضای مجازی هستند.

رئیس انجمن تولیدکنندگان نرم‌افزار تلفن همراه در مورد نیروهای فارغ‌التحصیل از مراکز آموزش عالی ایران در این بخش می‌گوید: متأسفانه به

### خبر

### درآمد صنعت بازی بیش از ورزش‌های حرفه‌ای است

**هگمتانه، گروه فضای مجازی: تی‌جی‌سی ۲۰۱۸ به عنوان بزرگ‌ترین رویداد بازی‌سازی خاورمیانه با معرفی بهترین بازی‌های گیمیستان به کار خود پایان داد.**

رویداد **Tehran Game Convention** ۲۰۱۸ با حضور بیش از ۱۳۰۰ شرکت‌کننده، ۴۶ سخنران خارجی و ۲۶ سخنران داخلی، بیش از ۲۰ ناشر خارجی و شرکت‌های بازی‌ساز ایرانی و خارجی، ۱۴ و ۱۵ تیرماه برگزار شد.

در این رویداد، کیت ادواردز - مدیر سابق اتحادیه تولیدکنندگان بازی جهان (IGDA) - به‌بازی‌سازان ایرانی توصیه کرد: فرهنگ خود را در آغوش بگیرید. ایران باستان سرآغاز بسیاری از بازی‌ها در جهان بوده است و خیلی از کشورهای آسیایی موفق در حوزه بازی‌سازی، چنین تاریخچه‌ای ندارند. درآمد صنعت بازی‌های رایانه‌ای در دنیا سال گذشته از درآمد کل ورزش‌های حرفه‌ای دنیا بیشتر بود و این نشان می‌دهد کار ما اثرگذاری اقتصادی، فرهنگی و اجتماعی بسیاری دارد.

حسن کریمی قدوسی - مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای - نیز در این رویداد با تشریح سه استراتژی بنیاد برای موفقیت بازی‌های ایرانی در بازار داخل و در بازارهای بین‌المللی، گفت: تقویت صنعت داخلی، بین‌المللی کردن صنعت بازی‌های رایانه‌ای در کنار حفظ هویت بومی و محافظت از بازارهای داخلی، سه استراتژی اصلی بنیاد است و افق روشنی پیش روی صنعت بازی‌سازی ایران متصور هستیم.

در بخش نمایشگاهی این رویداد نیز ۶۰ شرکت داخلی و خارجی حضور داشتند. با تمهیدات اندیشیده‌شده از سوی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، اهداف و تمرکز صن این رویداد روی توسعه دانش بازی‌سازان ایرانی و صادرات بازی‌های کشورمان به بازارهای جهانی بود. بسیاری از تیم‌های بازی‌سازی برای برطرف کردن مشکلات‌شان و بهبود کیفی پروژه‌ها در کنفرانس‌های متنوع این رویداد شرکت کردند. همچنین پس از برگزاری **TGC۲۰۱۷**، تیم‌های بازی‌سازی مختلفی پروژه‌های بین‌المللی خود را آغاز کرده بودند که رویداد امسال فرصتی برای آن‌ها در جهت مذاکره با ناشران خارجی محسوب می‌شد.

بهترین بازی‌های گیمیستان ۲۰۱۸\* در مراسم اختتامیه **TGC۲۰۱۸** برندگان نخستین دوره جایزه گیمیستان معرفی شدند. گیمیستان نام منطقه‌ای فرضی است که در آن ۳۳ کشور آسیایی و آفریقایی، از هند و مراکش تا قزاقستان و یمن و همچنین کشورهای مانند ترکیه و مصر در آن حضور دارند. ویژگی این کشورها این



**اپلیکیشن‌های موبایل ۱۵ میلیون**

**تومان تسهیلات می‌گیرند**

## نحوه تخصیص حمایت ۵۰۰ میلیارد تومانی دولت

**هگمتانه، گروه فضای مجازی: حمایت مالی دولت از کسب‌وکارهای حوزه ICT دارای ۴ مرحله است که در مرحله اول شامل کمک‌های مقدماتی زیر ۱۵ میلیون تومان است و به انواع برنامه‌های کاربردی تلفن همراه پرداخت می‌شود.**

نشست خبری معرفی زنجیره حمایتی وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات از تولید کسب و کارهای حوزه ICT در محل این وزارتخانه برگزار شد.

نصرالله جهانگرد، معاون فناوری و نوآوری وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات در این نشست، اظهار کرد: برنامه حمایت از تولید داخل در وزارت ارتباطات شامل بخش‌های پیوست فناوری (جذب فناوری)، توسعه بازارهای داخلی و بین‌المللی، کمک‌های فنی و اجرایی، کمک‌های حقوقی و فرهنگی، تأمین مالی و سفارش خرید است.

وی با اشاره به مراحل کمک مالی دولتی، گفت: در مرحله اول کمک‌های مقدماتی زیر ۱۵ میلیون تومان با کمک صندوق امید برای انواع برنامه‌های کاربردی تلفن همراه پرداخت می‌شود. بعد از آن به تشخیص شورا‌های استانی به تولید و توسعه کسب و کار بزرگ‌تر وام پرداخت می‌شود و در مرحله بعد قراردادهای بزرگ و بنگاه‌های تولیدی برای کمک به جریان نقدینگی تا سقف ۳ میلیارد تومان تأمین مالی می‌شود و اخیرا با تشکیل مراکز شتابدهی در استان ها، تا ۵۰ درصد آورده از محل بودجه وجوه اداره شده به کسب و کارهای جدید وام می‌دهیم.

جهانگرد گفت: اعتبار بودجه وجوه اداره شده ۱۴۰۰ میلیارد تومان است و در سال جاری نیز ۵۰۰ میلیارد تومان برای انواع حمایت‌های مالی و اجرایی دیده شده است.

وی یادآور شد: پیش از این کمیته وام وجوه اداره شده تنها در شن استان کارگروه داشت و درخواست‌ها پس از بررسی به تهران می‌آمد که اکنون در تمامی استان‌ها این کارگروه ایجاد شده است.

جهانگرد همچنین حمایت‌های از شبکه‌های اجتماعی بومی را بخشی از حمایت‌های دولتی انجام شده عنوان کرد.

همچنین در این نشست حسین صمیمی، رئیس پژوهشگاه فضای در پاسخ به سؤال فارس از بازیابی در بخشی از مأموریت‌های پژوهشگاه فضایی خبر داد و اظهار کرد: در سال جاری برنامه توسعه خدمات و کاربردهای فضاپایه در حوزه کاری استارت‌آپ‌ها را خواهیم داشت و دو ردیف حمایتی برای آن در نظر گرفته‌ایم.

رئیس هیات مدیره شرکت توسعه خدمات مشاوره‌ای جالش‌های حوزه محتوای دیجیتال محسوب می‌شود.

ایسران با بیان آمار فوق به برنامه‌های توسعه‌ای که

در این شرکت در حال اجراست،

گفت: «ما در این زمینه به‌طور اختصاصی کار

می‌کنیم و به‌طور کلی در زمینه‌های مختلف

### سهم زبان فارسی در وب ۲ برابر می‌شود

برای تهیه حافظه ملی ایرانیان به طور اختصاصی کار کنند، بلکه پدید آورندگان ایرانی به آسانی می‌توانند آثار خود را به محتواهای مناسب تبدیل کنند و فقط مدیریّت آن در کتابخانه ملی صورت می‌گیرد.

از زیرساخت ارتباطات با اشاره به کاربردهای فناوری بلاکچین در حفاظت از مالکیت منسوی آثار ادامه داد: هرچند عده‌ای همواره به دنبال بستن شبکه‌های اجتماعی هستند که البته عملی نیست اما با استفاده از ظرفیت شبکه‌های اجتماعی می‌توان هم اطلاعات را طریقی ایجاد پوشش‌هایی با هزینه‌های اندک به صورت دیجیتال گردآوری کرد.

آذری جهرمسی با تأکید بر اینکه با بهره گیری از

فناوری‌های نوین در زمینه‌های مختلف

عالمی ایران در این بخش می‌گوید: متأسفانه به

دلیل این امر، نبود زیرساخت‌های لازم

در کشور است. در این زمینه،

گفت: «ما در این زمینه به‌طور اختصاصی کار

### رود بلاکچین به کتابخانه ملی

ظرفیت بی نظیر شبکه‌های اجتماعی می‌توانیم حافظه ملی ایرانیان را با کمک و همراهی ایرانیان بسازیم، اظهار کرد؛ وزارت ارتباطات وظیفه توسعه محتوای ملی و بومی را عهده دار است و چسه محتوایی بهتر و ارزشمندتر از گنجینه‌های مکتوب پدید آورندگان ایرانی که در شبکه ملی اطلاعات استفاده شود.

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات با بیان اینکه با استفاده از ظرفیت شبکه‌های اجتماعی و ایجاد مشارکت عمومی می‌توان تولید و ترویج محتوای فارسی در فضای وب را افزود، گفت: البته باید پلتفرم‌هایی بر مبنای دسترسی آزاد به اطلاعات مهیا شود تا کسب و کارهای نوپا جذب شوند و با استفاده از ظرفیتهای خود از این منابع ارزش افزوده ایجاد کنند.

وی با تأکید بر در دسترس عموم قرار دادن منابع و داده‌ها در کتابخانه ملی افزود، اگر این منابع اطلاعات

در اختیارشان قرار داد.

در این زمینه،

گفت: «ما در این زمینه به‌طور اختصاصی کار

می‌کنیم و به‌طور کلی در زمینه‌های مختلف در مواجهه حضوری و یا در فضای مجازی خواسته‌اند که با پیامک‌های مزاحم تبلیغاتی و فریبکاری‌ها و کلاهبرداری‌هایی که در این زمینه‌ها صورت می‌گیرد، مقابله جندی شود. پس از آنکه در عید فطر، عده‌ای با پیامک و طرح دروغ اینترنت ۱۲۰ گیگابایتی، تعدادی از مشترکین را فریب دادند و آنها اجبارا عضو یک سرویس حجمی یکی از اپراتورهای تلفن همراه شدند، اکنون عده‌ای دیگر با سوءاستفاده از سرویس‌های ارزش افزوده اقدام به کلاهبرداری از مشترکین کرده‌اند.

وی افزود: در مورد قبلی، برای بیش از ۳۱۰۰ قربانی نهایی، با دستور سازمان تنظیم مقررات، مبالغ عودت داده شد. در موارد اخیر، سازمان تنظیم مقررات توقف فعالیت سرویس‌های ارزش افزوده مختلف را اعلام کرد. به اپراتورها ابلاغ شد طرف یک هفته وجوه همه مشترکیان این سرویس‌های ارزش افزوده را عودت دهند و با تکمیل مستندات این شرکت‌ها به مراجع مربوطه برای رسیدگی تخلفات معرفی شوند. وزارت ارتباطات با تأکید بر تسهیل مسیر تجارت مجاز و حمایت از آن، با مصادیق کلاهبرداری و سوءاستفاده‌های این چنینی با قاطعیت برخورد خواهد کرد.

از سوی دیگر مجید حقی - معاون نظارت و اعمال مقررات رگولاتوری - نیز با اشاره به مشاهده ارسال گسترده پیامک‌های تبلیغاتی با متن فریبنده از طریق پیام‌رسان‌های اجتماعی ای سرشماره‌های شخصی

به کاربران را تشویق می‌کند با ارسال کد، شارژ یا

فناوری‌های نوین در زمینه‌های مختلف

عالمی ایران در این بخش می‌گوید: متأسفانه به

دلیل این امر، نبود زیرساخت‌های لازم

در کشور است. در این زمینه،

گفت: «ما در این زمینه به‌طور اختصاصی کار

می‌کنیم و به‌طور کلی در زمینه‌های مختلف در مواجهه حضوری و یا در فضای مجازی خواسته‌اند که در فضای مجازی با اعتماد به این پیام‌ها، موارد درخواستی در پیامک را انجام می‌دهند که در برخی موارد به ثبت و فعال شدن سرویس ناخواسته و منقصر شدن آنها منجر می‌شود. اپراتورها از سوی رگولاتوری ملزم شده‌اند در این باره به مشترکین اطلاع‌رسانی لازم را انجام دهند و همچنین به تمامی شرکت‌های ارائه‌دهنده خدمات مبتنی بر محتوا برای انجام ندادن اینگونه تبلیغات اخطار جدی ارسال کنند.

حقی با تأکید بر اینکه سازمان تنظیم مقررات ارتباطات با جدیت حقوق کاربران را از طریق مراجع حقوقی و قضایی مرتبط برای شناسایی عوامل اینگونه اقدامات پیگیری می‌کند، از تمامی مردم خواست کرد ضمن بی‌توجهی به اینگونه پیام‌ها، اطلاعات مربوط به سرویس‌ها و خدمات ارزش افزوده را از سایت‌های اینترنتی رسمی اپراتورها دریافت کنند.

در هر صورت ظاهرا داستان اینن پیامک‌های تبلیغاتی تمامی ندارد، اما نکته‌ای که باید به آن توجه کرد، قابل پیگیری بودن پیامک‌ها به دلیل مشخص بودن مالکان سیم‌کارت است. در شرایطی که نمی‌توان سیم‌کارتی را بدون کد ملی خرید و آن را در شبکه اپراتوری ثبت کرد، شاید بهترین راه برای جلوگیری از چنین سوءاستفاده‌هایی برخورد جدی با صاحبان این سیم‌کارت‌ها باشد که در آن صورت، امکان نداشتن در

خصوص هر اقدامی را از مالک سلب می‌کند و کاربران هم اگرچه لازم استند در این خصوص هوشمندی به خرج دهند و فریب این پیامک‌ها را نخورند، هر بار با این پنهان‌ها منقصر نخواهند شد.

در این زمینه،

گفت: «ما در این زمینه به‌طور اختصاصی کار

می‌کنیم و به‌طور کلی در زمینه‌های مختلف در مواجهه حضوری و یا در فضای مجازی خواسته‌اند که در فضای مجازی با اعتماد به این پیام‌ها، موارد درخواستی در پیامک را انجام می‌دهند که در برخی موارد به ثبت و فعال شدن سرویس ناخواسته و منقصر شدن آنها منجر می‌شود. اپراتورها از سوی رگولاتوری ملزم شده‌اند در این باره به مشترکین اطلاع‌رسانی لازم را انجام دهند و همچنین به تمامی شرکت‌های ارائه‌دهنده خدمات مبتنی بر محتوا برای انجام ندادن اینگونه تبلیغات اخطار جدی ارسال کنند.

حقی با تأکید بر اینکه سازمان تنظیم مقررات ارتباطات با جدیت حقوق کاربران را از طریق مراجع حقوقی و قضایی مرتبط برای شناسایی عوامل اینگونه اقدامات پیگیری می‌کند، از تمامی مردم خواست کرد ضمن بی‌توجهی به اینگونه پیام‌ها، اطلاعات مربوط به سرویس‌ها و خدمات ارزش افزوده را از سایت‌های اینترنتی رسمی اپراتورها دریافت کنند.

در هر صورت ظاهرا داستان اینن پیامک‌های تبلیغاتی تمامی ندارد، اما نکته‌ای که باید به آن توجه کرد، قابل پیگیری بودن پیامک‌ها به دلیل مشخص بودن مالکان سیم‌کارت است. در شرایطی که نمی‌توان سیم‌کارتی را بدون کد ملی خرید و آن را در شبکه اپراتوری ثبت کرد، شاید بهترین راه برای جلوگیری از چنین سوءاستفاده‌هایی برخورد جدی با صاحبان این سیم‌کارت‌ها باشد که در آن صورت، امکان نداشتن در

خصوص هر اقدامی را از مالک سلب می‌کند و کاربران هم اگرچه لازم استند در این خصوص هوشمندی به خرج دهند و فریب این پیامک‌ها را نخورند، هر بار با این پنهان‌ها منقصر نخواهند شد.

(1,2) - 7- 4016.indd 7/15/2018 8:03:06 PM

قزاقستان و یمن و همچنین کشورهای مانند ترکیه و مصر در آن حضور دارند. ویژگی این کشورها این است که تیم‌های جوان و خلاق بازی‌ساز در آنجا حضور داشته و صنعت بازی‌های ویدئویی در این منطقه در حال رشد است. بیش از ۲ میلیارد نفر در این منطقه زندگی کرده و ۴۰ درصد آن‌ها روزانه به بازی کردن می‌پردازند.

در نخستین دوره این روینداد ۹۰ بازی از ۹ کشور جهان به رقابت پرداختند که شامل ۶۵ بازی موبایلی و ۲۵ بازی در کنسول PC می‌شد. نامزدهای گیمیفیکیشن یک ماه پیش از مراسم معرفی شدند و به آنها فرصت داده شد در نخستین روز روینداد TGC، بازی‌های خود را به پیش از ۲۰ ناشر بین‌المللی و سرمایه‌گذاران و ناشران داخلی معرفی کنند.

### نسل بعدی ساعت‌های هوشمند به فشارسنج مجهز می‌شود

**هگمتانه، گروه فضای مجازی: سامسونگ قصد دارد نسل بعدی ساعت هوشمند خود در تحت عنوان گلکسی واچ با سیستم عامل Wear OS معرفی و عرضه کند.**

این روزها که بازار ساعت‌های هوشمند در کشورهای مختلف جهان با استقبال زیادی مواجه شده است، شرکت‌های فناوری بسیاری از جمله سامسونگ و اپل در رقابت تنگاتنگی برای توسعه ساعت‌های هوشمند بهینه‌تر هستند.

حالا سامسونگ تصمیم گرفته است که به منظور بهبود و توسعه سیستم عامل ساعت‌های هوشمند مختص گوشی‌های اندرویدی، با توسعه‌دهندگان سیستم‌عامل اندروید یعنی گوگل همکاری کند. بدین منظور سامسونگ می‌خواهد بجای سیستم عامل تایزن که تاکنون در ساعت‌های هوشمند خود استفاده می‌کرد، از سیستم عامل وِر او اس ( Wear OS) استفاده کند.

این گزارش نشان دهنده آن است که نسل جدید و آتی ساعت‌های هوشمند سامسونگ تحت عنوان گلکسی واچ ( Galaxy Watch ) معرفی و عرضه می‌شود و بر اساس سیستم عامل Wear OS توسعه داده و عرضه خواهد شد.

گزارش مذکور از سوی نام کاربری به نام آپس یونیورس که به افشای اطلاعات محصولات تکنولوژی معروف است، منتشر شده که برای آن دسته از کاربران و علاقمندانی که در انتظار نسل

بعدی ساعت‌های هوشمند سامسونگ هستند، خبر بسیار خوشایندی به شمار خواهد آمد.

یکی دیگر از قابلیت‌های دیگری که قرار است به گلکسی واچ اضافه شود، امکان سنجش فشار خون است، بدین ترتیب ساعت‌های هوشمند سامسونگ نخستین ساعتی خواهد بود که قابلیت اندازه‌گیری و سنجش فشار خون را دارد.

از آنجا‌که افزایش و کاهش ناگهانی فشار خون در جهان یکی از عوامل مرگ و میر به شمار می‌رود، این دسته از کاربرانی که تعالی در میزان فشار خون خود ندارند، از به همراه داشتن این گجت هوشمند خرسند خواهند شد.